



V-Ray Revit

Initiation

 **Durée : 2 jours**

 **Pré-requis**

- Être familiarisé avec l'interface de l'outil REVIT
- Connaissance des métiers de la construction

 **Public**

Les professionnels des bureaux d'études et cabinets d'architecture, les utilisateurs BIM

 **Objectifs**

- Se sensibiliser sur le Rendu
- Textures, Lights et réglages de rendu

 **Modalités d'évaluation**

- Attestation de fin de formation
- Evaluation des acquis de la formation par le formateur tout au long de la formation

 **Moyens pédagogiques et techniques**

- 1 station de travail par personne, 6 personnes maximum par session
- Questionnaire d'évaluation des connaissances et des besoins en amont de la formation et / ou un audit téléphonique
- Alternance d'exposés théoriques et de mise en situation sur des cas sélectionnés par l'intervenant ou des cas d'entreprises
- Remise d'un support de cours

 **Principales compétences visées en fin de formation**

- Savoir texturer sa maquette
- Savoir importer un HDRI
- Savoir régler les Lights
- Savoir créer le rendu définitif

 **Formations complémentaires**

- V-Ray pour Sketchup
- Enscape



PROGRAMME DÉTAILLÉ

❖ Introduction

- Installation de V-Ray
- Réglages de base
- Préparer la vue de caméra

❖ Asset Editor

- Matériaux V-Ray
- Placer une texture
- Relation entre les textures Revit et V-Ray
- Régler la taille de texture
- Fur
- Fur pour la pelouse et les tapis
- Créer une texture
- Modifier une texture

❖ Appearance Manager

- Assigner des textures V-Ray
- Les contours pour la maquette
- Proxys
- Echelle et taille de texture
- Réaliser une maquette blanche

❖ Chaos Cosmos

- HDRI's
- Models 3D
- Filters

❖ V-Ray Sun

- Dome Light
- Importation et réglage de la HDRI
- Rotation et Offset
- Réglage du Background
- Intensité

❖ Lights

- Activation des Lights Revit
- Channels et réglages
- Global Illumination

❖ Settings

- Aerial Perspectives
- Environnement Fog
- Infinite Ground Plane
- Denoiser
- Refraction
- Light Mix

❖ Frame Buffer

❖ Resolution

❖ Render

- Production
- Interactive
- V-Ray Vision
- Chaos Cloud